



XBOX 360

KINECT™

MOTION Explosion!



MANUALE D'ISTRUZIONI

505
GAMES

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

INDICE

Menu principale.....	2
Menu iniziale.....	3
Informazioni sullo schermo	6
Riadatta lo schermo	7
Menu di pausa	7
Xbox LIVE.....	8
Come ottenere Informazioni su KINECT	8
Riconoscimenti	9
Gioca con KINECT in modo sicuro.	12
Garanzia e Assistenza Clienti	13



MENU PRINCIPALE

Fai un cenno per iniziare

Aspetta che la telecamera di Kinect ti visualizzi prima di iniziare a giocare.

Scegli un Avatar per accedere

Scegli un Avatar, accedi dal tuo profilo Kinect o scegli Ordine casuale per scegliere tra i diversi Avatar a tua disposizione.



MENU INIZIALE



Nel menu iniziale puoi scegliere tra:

Motion Mix

Motion Mix sceglie casualmente tre giochi per te da giocare di seguito. Gioca, guadagna punti e vedi che gradino puoi raggiungere della scala del successo! Anche se Motion Mix è una modalità giocatore singolo, puoi giocare con i tuoi amici a turno. Scegli Avvia il gioco per dare il via al divertimento. Hai da poco iniziato a giocare a Motion Mix o sei un grande maestro? C'è solo un modo per scoprirlo...

Gioco libero

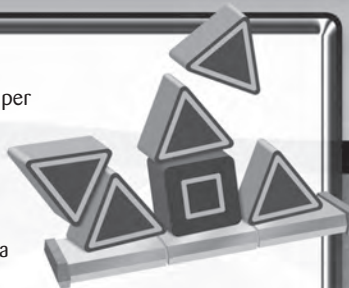
Gioca a **Motion Explosion** con un massimo di quattro giocatori in tutti i 12 mini giochi. Puoi fare pratica con i livelli sbloccati in questa modalità e guadagnare stelle per sbloccare nuovi livelli di difficoltà sempre maggiore.

Seleziona una partita

Leggi le istruzioni prima di tuffarti nel gioco e poi scegli un livello. I primi due livelli dei dieci di gioco sono sbloccati; guadagna le stelle per sbloccare nuovi livelli.

IL RAGGIO DELL'EQUILIBRIO

Tieni la tavola dritta con entrambe le mani per afferrare e tenere i blocchi in equilibrio mentre cadono. Più blocchi trattieni, maggiore sarà il bonus punteggio. Non dimenticare di usare i piedi per raccogliere le stelle ed evitare le bombe. Lascia cadere o lancia i blocchi nei secchi a lato per fare punti.



GIRALA

Gira in avanti la manovella con una mano sola per far cadere i blocchi; più in fretta giri la manovella, più in fretta gli oggetti cadranno. Il tempismo è fondamentale! Con l'altra mano, colpisci i blocchi prima che arrivino a terra. Per guadagnare punti, colpisci i blocchi con un motivo quando raggiungono l'obiettivo corrispondente.



PALLA AVVELENATA

I cannoni si muovono e sparano palle verso di te. Guadagna punti evitando le palle in arrivo o ribattendo le palle verso i cannoni. Nei livelli più difficili, evita le bombe a tutti i costi!

ARMI PESANTI

Tieni il braccio orizzontalmente per afferrare gli oggetti sulla tavola; prova a riprodurre il motivo presente sulla tavola. Se lanci alcuni blocchi in anticipo, niente panico; puoi comunque ottenere punti lanciando i blocchi nei secchi, perciò cerca di colpire i bersagli quando appaiono.

GIOCOLIERI IN BILICO

Usa le mani per lanciare gli oggetti in aria, sali sui pannelli sul pavimento quando si illuminano per ottenere punti bonus ed evitare le bombe che vengono lanciate verso di te.

VIA DALLA GRIGLIA

Muoviti lungo la piattaforma per evitare i blocchi in arrivo. Salta sui blocchi più bassi, passa sotto quelli più alti e schiva le colonne che vengono verso di te, ma resta sempre sulla piattaforma! Calpesta le stelle per ottenere punti bonus.

ROBOCONTROLLO

Guida il robot verso gli obiettivi più in fretta che puoi! Usa una mano per guidare attentamente il robot e l'altra per accelerare. Guida il robot verso i bersagli gialli sul pavimento e respingi quelli rosa. Non dimenticare di raccogliere le stelle per i punti bonus.



COLPISCI QUEL SACCO

Usa l'arto evidenziato per colpire le palle continuamente e lanciarle in alto e non farle cadere a terra. Più palle colpisci di seguito, più punti guadagni. Cerca di imprimere velocità a ogni colpo; le palle devono rimanere in aria!

SCHIVA LE FORME

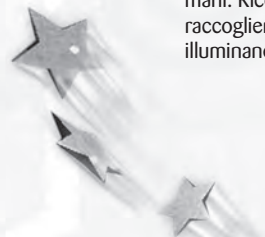
Raccogli le stelle calpestandole con i piedi. Più stelle raccogli, più punti guadagni. Non dimenticare di scansare e saltare le bombe.

SCAPPA DALLE FORME

Muoviti rapidamente verso sinistra e destra per evitare i blocchi in arrivo e prova a superarli passando attraverso i fori. Ricordati di raccogliere le stelle con la mano giusta mentre ti superano.

UN FIUME DI STELLE

Raccogli le stelle che passano usando entrambe le mani. Ricorda che devi tenere le mani nei tubi per raccogliere le stelle. Cammina sui pannelli appena si illuminano ed evita le bombe che appaiono nei fiumi.



PEDANA INCLINATA

Inclina avanti e indietro il labirinto con una mano e a sinistra e destra con l'altra per guidare la palla verso il traguardo. Cerca di raccogliere più stelle che puoi prima di uscire dal labirinto. Evita le trappole rosse e le palle nemiche!

Statistiche

Visita la pagina delle statistiche per vedere come hai giocato ogni partita. Controlla i tuoi punteggi migliori e le statistiche per ogni singolo gioco. Guarda il totale delle stelle in basso e scopri quante ne hai guadagnate finora.

Extra

Riconoscimenti

Guarda chi ha partecipato alla realizzazione del gioco.

INFORMAZIONI SULLO SCHERMO

Tempo

Controlla quanto tempo hai ancora a disposizione prima della fine della partita.

Punteggio

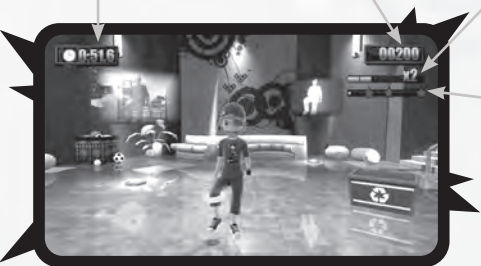
Guarda il tuo punteggio aumentare rapidamente. Il tuo punteggio cambierà in base al numero di stelle ottenute.

Moltiplicatore

Guarda il tuo attuale moltiplicatore di punteggio; più alto è il moltiplicatore, più possibilità ci sono di ottenere un punteggio altissimo!

Numero di stelle guadagnate

Guarda quante stelle hai guadagnato nel livello attuale.



RIADATTA LO SCHERMO

Cronologia punteggi

Guarda il grafico dei tuoi ultimi 10 tentativi nella partita attuale per analizzare i miglioramenti.

Guarda le foto

Guarda le immagini dopo che hai completato un gioco, vedrai tanti scatti divertenti!

Gioca ancora

Rigioca il livello attuale per divertirti ancora di più.

Scegli livello

Scegli un livello più alto o più basso in base alla difficoltà che vuoi affrontare.

Torna al menu

Torna al menu principale.

MENU DI PAUSA

Torna al gioco

Torna alla partita attuale e continua a divertirti.

Torna ai menu

Torna al menu principale.

Guida Kinect

Torna alla Guida Kinect per accedere a un diverso profilo, controllare gli obiettivi, usare il sintonizzatore Kinect, guardare l'Hub Kinect o accendere o spegnere il microfono.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Come ottenere Informazioni su KINECT

Ulteriori informazioni su Xbox.com
Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina www.xbox.com/support.

RICONOSCIMENTI

Artech Studios

Game Design

The Motion
Explosion Team

Directors

Rick Banks
Paul Butler

Head of Engineering

Antonio Santamaria

Project Coordinator

Lise Mendoza

Lead Programmer

Nicholas Edgar

Programming Team

Rob Kilbride
Andrew Creskey
Cyril MacIsaac
Joshua Brodie
Marshall Hahn
Alexander G.M. Smith
Terry Appleby
Mark Fournier
James Shaw
David Eccleston

Art Director

Kris Eggleston

Lead Modeler

Jean-François
Charbonneau

Senior Modelers

Bruno Fournier
Francis Adam

Modelers

Veronique Belanger
Benoit Lacroix
Mélyna Paquette
Audrey Hotte

Menus and Interface

Farid El-Nemr

Level Designers

Luc Begin
Jan Kozlowski
Paul Desmarais

Music and Sound Effects

Mike Keogh

Animation

Cory Humes

Special Thanks

Carmen Richer
Emilio & Maria
Santamaria
Carmelina Foti

Majesco Entertainment

CTO & SVP

Production

Kevin Ray

Creative Director

Joseph Sutton

Executive Producer

Matteo Marsala

Senior Producer

Matt McEnerney

Director, Business Development

Adam Sutton

Senior Vice President & Chief

Marketing Officer

Christina Glorioso

Vice President, Marketing

Liz Buckley

Senior Product Managers

Tony Chien

Erica Lenard

Research Manager

Richard Barrett

Assistant Product Manager

Pete Rosky

Marketing Coordinator

Manny Hernandez

Director of Creative Services

Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing

Jo Jo Faham

SVP of Business & Legal Affairs

Adam Sultan

Paralegal/Contract Administrator

Anna Salmas

Director of Technology

Paul Campagna

IT Manager

Kevin Tsakonas

Additional Production Support

Russell Mock

Steven Travers

Voice Production Studio

Ear Engine Audio

Narrator

Kristine Kies

Voice Director

Jason Kanter

Dialogue Editor

Gina Zdanowicz

QA Manager

Eric Jezercak

Project Lead

Joey Goldstein

Lead Testers

Onix Alicea

Joe Ronquillo

Mark Dunyak

Testers

Andrew Rosen

Brian Harvey

Brian McMillan

Brian Sussavage

David Koslowski

Daniel Lessin

Daniel Taylor

Eric Ecroyd

Errol H. Hyatt

Joseph Curren

Joseph Rovinsky

Jason Somers

Jonathan Young

Kathleen Jahner

Larry Contreras

Les Copeland

Michael Ruley

Martin Sanelli Rebecca Norton Steve Fowlkes

Compliance Testing

Babel Media

Project Managers

Paul Mewis

Isabelle Coulombe

QAM

Steve Beauchamp

QAC

Christian Bélanger

Francis Jr Paquette

Compliance Testers

Rebecca Hicks

Matthew Lamarre

Chris Arvanitakis

Functional Testers

Austin DiMinni

Yulia Selivanova

Additional Playtesters

Loren, Kaitlyn, and

Matteo Marsala

Steven Greene

Ted Sempepos

Asher and

Shane Hartnett

Alex and Jackson

Ciordia

Nick Junius

Joanna Hadley

Lia Schweig

Special Thanks

Jesse Sutton

Gabrielle Cahill

Anna Chapman

Alex Buttermark

Donna Zaborowski

Lauri Coladonato

Kim Kurdes

Reverb Communications

Gioca con KINECT in modo sicuro

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco. Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

Prima di giocare: Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

Durante il gioco: Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT: Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso: Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

Evitare di affaticarsi troppo. Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

Interrompere l'attività e riposarsi se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo www.xbox.com.